

บทวิจารณ์หนังสือ

The Chang School of Continuing Education, Ryerson University. (n.d.). **The Art of Serious Game Design**. Pressbooks. <https://pressbooks.library.torontomu.ca/guide/>



ผู้เขียนบทวิจารณ์

อาจารย์ปรีดี ปลื้มสำราญกิจ

คณะมนุษยศาสตร์

มหาวิทยาลัยรามคำแหง

หนังสือเรื่อง The Art of Serious Game Design (ศิลปะของการออกแบบเกมคิดไตร่ตรอง) ผู้แต่งคือ The Chang School of Continuing Education, Ryerson University เป็นคู่มือที่ใช้ในการทำงานด้านการพัฒนาเกมทางการศึกษาของมหาวิทยาลัยไรเออซัน รัฐโตรอนโต ของประเทศแคนาดา มีวัตถุประสงค์เพื่อนำเสนอกรอบแนวคิดในการออกแบบเกมโดยกลุ่มทำงานที่มาจากหลากหลายสาขาวิชาในระดับอุดมศึกษาและเพื่อแบ่งปันทรัพยากรตลอดจนการอำนวยความสะดวกในเรื่องการปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วมโดยเน้นเกี่ยวกับขั้นตอนกระบวนการพัฒนาเกมก่อนการสร้างเกมขึ้นจริง

เนื้อหาในหนังสือเล่มนี้มีจำนวน 3 บท ได้แก่ บทที่ 1 แนวทางการดำเนินการออกแบบเกมคิดไตร่ตรอง บทที่ 2 การระดมสมองสำหรับการออกแบบเกมคิดไตร่ตรอง – การปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม และบทที่ 3 บทสรุป นอกจากนี้ยังมีทรัพยากรซึ่งเป็นความรู้ที่มีประโยชน์อีกหลายหัวข้อ เช่น ทรัพยากรสำหรับการนำไปปฏิบัติ วิดีทัศน์ สาริตถ์การระดมสมอง เป็นต้น

บทที่ 1 แนวทางการดำเนินการการออกแบบเกมคิดไตร่ตรอง ประกอบด้วยเนื้อหา 3 หัวข้อย่อย ได้แก่ ขั้นตอนการพัฒนาเกม ศิลปะของกระบวนการออกแบบเกมคิดไตร่ตรอง ศิลปะของกรอบแนวคิดการวิจัยของการออกแบบเกมคิดไตร่ตรอง

บทที่ 2 การระดมสมองสำหรับการออกแบบเกมคิดไตร่ตรอง ประกอบด้วยเนื้อหา 3 หัวข้อย่อย ได้แก่ ทิศทางการปฏิบัติการและองค์ประกอบกลุ่ม การระดมสมองและการสร้างแบบจำลองระหว่างปฏิบัติการ และการอำนวยความสะดวกระหว่างปฏิบัติการสำหรับการออกแบบเกมคิดไตร่ตรอง

หนังสือเล่มนี้มีประโยชน์โดยตรงสำหรับผู้เรียนในวิชาชีพอสาขาสารสนเทศศาสตร์ และสาขาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องในหน่วยงานการศึกษา ภาครัฐ และภาคเอกชน รวมถึงผู้ที่ต้องการศึกษาความรู้พื้นฐานเรื่อง การออกแบบเกม โดยเฉพาะอย่างยิ่งผู้สอนในรายวิชาต่าง ๆ ในระดับอุดมศึกษา และปรับใช้ได้กับระดับมัธยมศึกษาได้ด้วย อีกทั้งนำไปเป็นหนังสืออ่านเพิ่มเติมให้เหมาะสมได้กับบริบทของหน่วยงานทางการศึกษาที่ให้ความสำคัญกับการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) นอกจากนี้ผู้เขียนยังอนุญาตให้ผู้ให้นำหนังสือฉบับเต็มเล่มนี้ไปใช้ได้แต่ต้องระบุที่มา โดยไม่นำไปใช้ในเชิงพาณิชย์ และหากนำไปตัดแปลงแก้ไขต้องใช้สัญญาอนุญาตประเภทเดียวกันกับต้นฉบับด้วย